Listes des tâches :

**Etape 1 : jeu sans contraintes :**

* Création projet dans Symfony (création Bundle, Controller, Entity, views, roots, create database, create table Player).
* Importation librairie JQuery
* Gestion du plateau (Création d’un fichier externe CSS (générer une bordure autour du plateau de jeu)
* Gestion fin de partie : pop-up
* Gestion des parties additionnelles : footer (copyright) / aside(rules)
* PHP : générer les 4 pions de départ.
* PHP : on peut cliquer dans toutes les cases vides => génère le pion de la couleur du joueur

**Etape 2 : mise en place des contraintes :**

* Connexion utilisateurs
* Inscription utilisateur
* PHP : gestion de l’ordre de jeu
* PHP : Gestion des scores par joueur
* Savoir si la case est cliquable (gestion des coups légaux)
* Retourner les pions qui doivent l’être
* Gérer la fin de partie (64 pions ou plus de coups légaux)
* Gérer le cas de l’égalité

**Etape 3 : fonctionnalités avancées :**

* Aide : afficher les coups possibles
* Chronomètre
* Base de données scores
* Le gagnant remporte les cases vides.
* Pop-up : Bravo $oUserWinner / GameOver $oUserPerdant

- Sauvegarde partie si joueur quitte la partie.